

**LUDOTHÈQUE COMMUNALE  
DE BRAINE-I'ALLEUD  
JEUX GÉANTS  
ET  
JEUX D'EXTÉRIEUR**



## LES CONDITIONS D'EMPRUNT :

- ÊTRE INSCRIT ET EN ORDRE DE COTISATION
- DURÉE DU PRÊT : 1 SEMAINE (5 JOURS OUVRABLES)
- COÛT : 0.55€ PAR JEU
- 5 JEUX MAXIMUM PAR ÉVÉNEMENT (pas de réservation possible)

Le contenu des jeux est à compter dans les 48h suivant l'emprunt. Nos jeux sont fragiles, merci d'en prendre soin et de ramener le matériel dans son sachet d'origine.

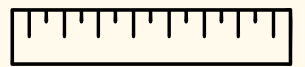
Pour tout jeu détérioré ou incomplet, un dédommagement proportionnel aux dégâts occasionnés sera réclamé. Dans certains cas, le remplacement du jeu sera demandé.



NOMBRE DE JOUEURS



JEU LOURD



DIMENSIONS DU JEU



ÂGE CONSEILLÉ



NÉCESSITE UNE TABLE



REMARQUE  
ÉVENTUELLE

# DÈS 3 ANS

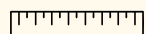


## BOWLING ANIMAUX

**BL06104**

Ce jeu de bowling pour enfants comprend 6 quilles ainsi qu'une boule facile à saisir.

 1j +

 19 x 5 cm



## BOWLING SET MAYA

**BL08719**

Petit bowling sur le thème de Maya l'abeille.

 1j +

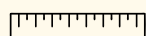


## STAND DE LANCER ANIMAUX D'AFRIQUE

**BL10876**

Ce jeu de lancer avec de jolies applications d'animaux africains permet un lancer ciblé et plein d'action. Les petits sacs de sable doivent être jetés dans les trous de tailles différentes avec des scores différents. Ce jeu enseigne la coordination oeil-main et les habiletés motrices d'une manière ludique.

 1j +

 42 x 36 x 17 cm

# DÈS 4 ANS



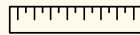
## 4 PARACHUTES 2 JOUEURS

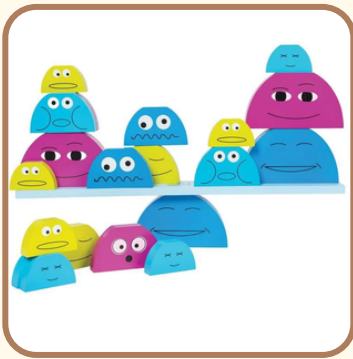
BL10896

Grand jeu coopératif de plein air pour jouer tous ensemble. Les joueurs doivent communiquer pour faire se déplacer le ballon ou la balle à l'endroit souhaité



2j

 127 x 83 cm



## BALANCE BUDDIES

BL09300

Balance buddies est un jeu d'équilibre inédit et amusant pour exercer ses capacités d'adresse, à partir d'une balance et de figurines en bois.



1j +



## BIRD RACE (COURSE À L'OISEAU)

BL09930

Vous avez un bon équilibre ? Placez les oiseaux sur votre tête sur une des planches, et transportez-les vers le nid. Arriverez-vous à transporter les oiseaux sans les faire tomber ?



1j +



## DOUBLE CHAMBOULE-TOUT

BL11951

Qui sera le meilleur au lancer pour faire tomber le plus de boîtes ? Avec ce jeu d'adresse, retrouvez l'esprit des kermesses et des fêtes foraines dans votre jardin ou dans votre intérieur. Le chamboule-tout est en effet un classique du genre et sera parfait pour réunir petits et grands à travers une activité simple et amusante.



2j+

# DÈS 4 ANS



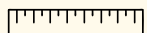
## PETITES ÉCHASSES

BL09299

Qui arrivera à marcher le plus vite, et sans tomber, perché sur ces échasses à godets ?



1j



12 cm



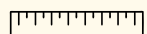
## FINGER CHAMPIONS

BL09392

Place l'élastique autour de ton poignet, puis il suffit de glisser ton index et ton majeur à la place des jambes du personnage, enfiler les chaussettes et les chaussures au bout des doigts qui deviennent les jambes du joueur. Te voilà prêt à jouer !



2j



42 x 35 x 7 cm



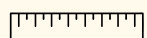
## JUNGLE UP

BL07546

Voici un jeu de société grandeur nature qui va mettre l'adresse des joueurs à l'épreuve. Sera déclaré vainqueur, celui dont le singe arrivera en premier en haut du baobab ! Et pour cela, il faudra relever tous les défis choisis par le dé géant, mettre un panier, faire sonner une cloche... Un jeu pour conjuguer agilité et dextérité.



2 à 4j



55 x 40 x 6 cm



## JUNGO JUMP

BL07166

Jungo Jump est un drôle de jeu de chaises musicales. Il faut avancer de plot en plot en se déplaçant comme l'animal indiqué sur le (très gros) dé : sur une jambe, en rampant, en bondissant, en crabe, etc.

Le dernier arrivé perd un point et quand on n'a plus de points, on est éliminé (pas physiquement, rassurez-vous).



2 à 6j

# DÈS 4 ANS



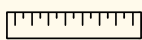
## PALLINA

BL11355

Peux-tu retirer un bâtonnet sans que les billes de bois tombent ? Ce jeu amusant peut être joué de trois façons différentes pour répondre à tous les niveaux d'habileté.



2 à 4j



26 x 22 x 30 cm



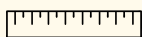
## PARCOURS AIMANTÉ 2 JOUEURS

BL10875

Des courses rapides avec poignées aimantées et boules métalliques exercent la motricité fine ! 2 joueurs jouent l'un contre l'autre. Qui est le premier à mener les boules aimantées jusqu'au but sous le plateau en plastique ?



2j



40 x 28 x 17 cm



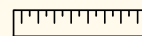
## PASSE-TRAPPE : FOUS DU PALET

BL11345

Jeu d'adresse en bois : il faut être le premier à envoyer tous ses pions dans le camp adverse ! Développe la concentration et la vivacité... ainsi que le sens de la stratégie. Des heures de jeux pour petits et grands.



2j



59 x 37 x 8 cm



## PÊCHE AUX CANARDS

BL06173

## PÊCHE AUX CANARDS

BL11232

## PÊCHE AUX CANARDS

BL11356

## PÊCHE AUX CANARDS-LICORNES

BL11229

## PÊCHE AUX TORTUES

BL09938

Attrapez les canards, canards-licornes ou tortues à l'aide des cannes à pêche ! (Mare non incluse)



1 à 6j

# DÈS 4 ANS

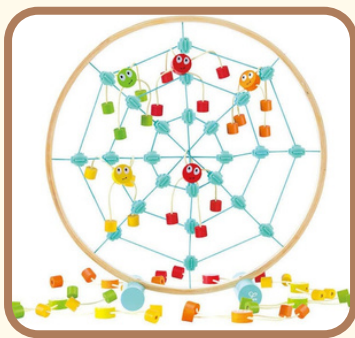


## PÉTANQUE

**BL11423**

Tu tires ou tu pointes? Ce jeu de pétanque en bois est prévu pour 2 à 4 personnes mais vous pouvez faire équipe à bien plus !

 2 à 4j

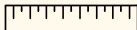


## SKINNY LEGS TOSS

**BL09786**

Visse et lance ces araignées loufoques pour qu'elles s'accrochent triomphalement à leur toile !

 2 à 4j

 38 x 8 cm

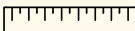


## STABIL BALL

**BL00883**

Jeu d'équilibre où le joueur est placé en équilibre sur une planche, qui consiste à mettre une balle au centre du labyrinthe.

 1j

 65 x 41 cm



## SUMMER SKIS (SKIS DE JARDIN)

**BL11248**

Skier en été ? Pas de problème pour ce jeu qui peut accueillir jusqu'à trois enfants. Les petits skieurs se glissent rapidement dans les étriers robustes et c'est parti pour un tour de ski. Ce n'est que lorsque tout le monde bouge en même temps que nous pouvons aller de l'avant ! Cela permet d'entraîner l'esprit d'équipe, la dextérité et la coordination.

 2 à 3j

# DÈS 4 ANS



## WALKING CUPS (ÉCHASSES COUPELLES)

**BL09797**

Montez, tenez la corde et marchez avec les coupelles échasses ! Cela aide le développement de l'équilibre et de la coordination. Retournez les coupelles de l'autre côté pour continuer à jouer.



## WEYKICK KLIP KLAP

**BL11945**

Le WeyKick Klip Klap est un jeu d'adresse et de dextérité en bois où les joueurs font avancer une bille à travers plusieurs plateaux en la dirigeant par des tapotements et l'inclinaison, stimulant la coordination et la concentration.



# DÈS 5 ANS



## BOX JONGLAGE

**1420BL00150019**

Massues, anneaux, foulards, balles, kendama... box qui contient le minimum pour apprendre les bases du jonglage.

 1j+



## JEU DE FLÉCHETTES MAGNÉTIQUES

**BL11158**

Jeu de fléchettes magnétiques sur le thème de l'océan. Suspendez le panneau sur une surface verticale. Chaque joueur doit avoir 3 fléchettes de la même couleur. Le joueur doit se tenir à environ 1,5m du panneau. Lancez les fléchettes une à une, en visant les zones numérotées. Notez votre score en totalisant tous les points obtenus. Continuez le jeu en retournant le panneau.

 1j+



## KOOLBOOL (PÉTANQUE MOLLE)

**BL10156**

Jouez partout, sur tous les terrains et surtout chez vous avec ces boules très fun, en tissu renforcé. Faciles à transporter dans leur sac "Roll in".

Freestyle : Lancez dans toutes les positions, même les plus drôles avec en plus un jack, cochonnet spécial qui vous impose des challenges.

 2j

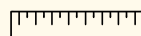


## MINI BABY-FOOT CHAMPIONS

**BL11617**

Organise des matchs de foot avec tes copains et remporte le tournoi ! Deviens le meilleur buteur du championnat en marquant le plus de points contre ton adversaire.

 2j

 32 x 31 x 10 cm



# DÈS 5 ANS



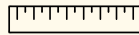
## PARACHUTE 3 MÈTRES PARACHUTE 6 MÈTRES

**BL10895**  
**BL05920**

Conçu pour le développement des activités motrices de base en maternelle, clubs ou collectivités ! Le jeu du parachute développe l'esprit d'équipe et la coopération.



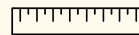
4 à 8j



300 cm



8 à 16j



600 cm



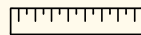
## SABOTS-ÉCHASSES

**BL10889**

Un sabot sous chaque pied, les cordes dans les mains, l'enfant met un pas devant l'autre... et recommence. Quand il a développé son équilibre et sa dextérité, vous pouvez aussi imaginer avec lui un parcours à suivre. Ces petites échasses sont parfaites pour animer un goûter d'anniversaire ou un après-midi en famille.



1j



12 x 7 x 6 cm



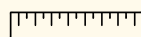
## SET DE BOWLING

**BL09109**

Jouez en extérieur ou intérieur avec ce set de bowling en plastique. 10 quilles + 1 boule.



1j+



35 x 8 cm

# DÈS 6 ANS

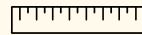


## ARBRE À BILLES

BL04744

Peut se jouer seul ou à 2 en collaboration. Le but est de tirer les ficelles pour faire suivre le parcours à la bille. Un jeu en bois intergénérationnel qui stimulera la concentration et la motricité fine. En famille ou entre amis, cette planche à trous de comptoir sera le jeu convivial par excellence.

 1-2j

 59 x 32 cm

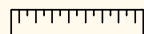


## BALANCELLE D'ÉQUILIBRE

BL10886

Trouvez votre équilibre et maintenez le. Un très bon exercice pour le développement de l'enfant. Avec cette planche à bascule, vous vous entraînez à améliorer votre sens de l'équilibre, vous travaillez la force musculaire de vos jambes et votre concentration de manière ludique.

 1j

 57 x 12 x 8 cm



## BIBOCK

BL11950

Si tu n'as pas de talent, il te reste la chance ! La moindre erreur se paie cash ! Des retournements de situation improbables !

La dextérité d'un jeu de lancer augmentée par le facteur chance ! Des émotions renversantes ! Si tu n'as pas de chance, il te reste le talent !

 2j+

 Jouer uniquement sur sol meuble (herbe, sable, ...)

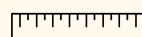


## BILLARD JAPONAIS

BL08381

Un jeu d'adresse dans lequel il faudra marquer un maximum de points en lançant les 10 billes dans les trous de valeurs différentes. On définira en début de partie si nous lançons une seule fois chaque boule, ou 2 fois; il est possible aussi de se chronométrer sur 2 minutes et comparer ensuite les scores réalisés. Un jeu qui amusera les adultes comme les enfants.

 1j

 110 x 35 cm



# DÈS 6 ANS



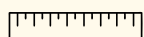
## BLINDBOARD

**BL11851**

Un jeu d'adresse où il faudra orienter le départ de votre bille, pour qu'elle file droit vers le trou situé en bout de jeu. Prenez également en compte l'inclinaison de la poutre sur laquelle la bille devra rouler. Si la bille tombe hors de la poutre, elle marque les points attribués à la zone où elle s'arrête.



1j



115 x 25 x 5 cm



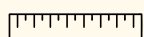
## BOWLING ET CURLING

**1420BL00153379**

Piste de curling d'un côté et de mini bowling de l'autre avec tous les accessoires (10 quilles, 2 boules et un lanceur, 8 pucks curling, 1 but et 2 cannes de jeux) de chez Vilac



1j+



80 x 27 x 8 cm



## CORDES STOCS

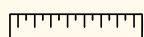
**BL07238**

Avec STOCS vous pouvez construire ce que vous voulez. Une maison, une tour, une cabane, un bateau ou un animal... La seule chose que vous devez faire, ce sont des nœuds.

Les STOCS ont une partie solide et des extrémités flexibles que vous pouvez nouer.



1j +



100 x 15 cm



Jeu accompagné



## CRAYON COOPÉRATIF

**BL06200**

Écrire un poème, dessiner un rêve commun, tracer une lune à décrocher, relier des points pour faire apparaître un motif... Avec de la communication, de la coordination et une écoute mutuelle, les joueurs tentent de réaliser une œuvre commune.



2 à 10j

# DÈS 6 ANS



## CRAYON COOPÉRATIF MAMMOUTH

**BL11579**

Jeu de dessin interactif, dynamique et créatif pour personnes de tous âges. Peut être joué à l'intérieur. Convient également au jardin d'enfants, à l'école, lors d'un séminaire, en thérapie et en gériatrie.

 2 à 20j



## GOLFY

**BL08439**

Le minigolf à billes, vous connaissez ? Il s'installe partout en un instant, dehors sur le sable ou dedans sur un tapis en 8 obstacles et 10 billes. Les enfants et les grands n'ont plus qu'à améliorer l'efficacité de leurs pichenettes. On se croirait dans la cour de récré !

 1 à 6j

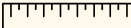


## LANCE TON DISQUE

**1420BL00150043**

Lance ton disque, c'est comme des fléchettes mais avec des disques. Joue contre tes amis ou ta famille et essaye d'obtenir le plus de points possible pour gagner la partie.

 1j +

 195,5cm

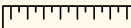


## MINI BOWLING

**BL08382**

Le Mini Bowling est un jeu ludique, fabriqué en bois de manguier et palissandre, et permet de faire des parties chez soi sans tout casser dans la maison ! Très accessible, il fera rêver petits et grands fans de bowling !

 1j

 110 x 35 cm



# DÈS 6 ANS



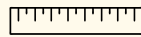
## PALET CLAPET

**BL11226**

5 essais pour tenter de retourner un maximum de clapets et marquer le plus de points. Un très bon jeu de kermesse idéal pour créer des animations auprès de publics variés (adultes et enfants).



1j



48 x 29 x 3 cm



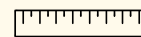
## PASSE-BOULE

**BL11971**

Difficile de ne pas perdre la boule en essayant d'en faire rentrer le maximum dans les portes !



1 à 8j



76 x 57 cm



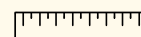
## PASSE-TRAPPE MEDIUM

**BL10560**

L'objectif est de propulser le plus vite possible à l'aide des élastiques le maximum de palets à travers la trappe dans le camp adverse. Mais attention, votre adversaire joue en même temps et fait la même chose que vous !



2j



59 x 37 cm



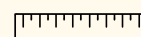
## PINBALL GAME

**1420BL00153387**

Faites durer la bille le plus longtemps possible ! La bille en métal peut atteindre différentes cibles qui rapporteront plus ou moins de points. Précision du geste et patience sont nécessaires pour remporter les parties. Bonne chance !



1j



33 x 52 x 11 cm



# DÈS 6 ANS



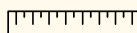
## PLANCHE À REBOND 4 JOUEURS

**BL11963**

Chacun se place d'un côté du jeu et pose quatre palets dans son camp. Chaque joueur tente de faire passer le plus rapidement possible tous les palets situés dans son camp vers les camps adverses, en les propulsant avec l'élastique.



2 à 4j



44 x 44 cm



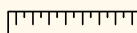
## ROLL UP DE TABLE

**BL11966**

Écarter les 2 tiges et faire monter la boule au plus loin pour obtenir un maximum de points. Jeu d'adresse sympathique pour tous les âges



1j



40 x 19 x 8 cm



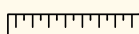
## ROLL UP GÉANT

**BL11968**

Écarter les 2 tiges et faire monter la boule au plus loin pour obtenir un maximum de points. Jeu d'adresse sympathique pour tous les âges.



1j



85 x 22 cm



## ROUNDNET SET

**1420BL00151562**

Le Roundnet est un sport inspiré principalement du Volleyball. Ce sport se joue à 2 contre 2 et généralement à l'extérieur. L'objectif du Roundnet est de faire rebondir la balle sur le trampoline de façon à ce que les joueurs adverses ne puissent pas renvoyer la balle sur le trampoline



2 à 4j



Ce jeu n'est pas un trampoline

# DÈS 6 ANS



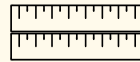
## SACS À SAUTER SACS À SAUTER

**BL09141**

**BL09306**

Saute jusqu'à la ligne d'arrivée avec ces sacs de couleur, pour enfants.

 1 à 4j



75 x 25 x 25 cm  
60 x 25 x 25 cm

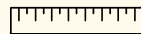


## SET DE CROQUET

**BL10462**

Ce jeu d'adresse venu du Royaume-uni sera parfait pour animer un après-midi ensoleillé avec des enfants.

 1 à 6j



85 cm



## TOUR DE FRÖBEL TOUR DE FRÖBEL

**BL11922**

**BL11923**

La Tour de Fröbel est un jeu collaboratif pour tous les âges, qui développe l'esprit d'équipe, la communication, la patience et la concentration des participants. Tirer, céder, soulever, abaisser - la construction de la tour Fröbel n'est possible que grâce à l'action commune et coordonnée.

 2 à 16j



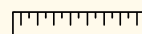
## TRIANGLE ANNEAUX QUILLES

**BL11962**

La légende des années 1900 ! Un jeu traditionnel où les joueurs doivent lancer des anneaux autour des quilles.

Le triangle anneaux quilles est un jeu en bois qui peut se pratiquer en intérieur comme en extérieur.

 1 à 6j



60 x 60 x 60 cm

# DÈS 6 ANS



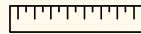
## WEYKICK FOOTBALL STADION WEYKICK FOOTBALL STADION

**BL06483**  
**BL10561**

Le Weykick foot est un jeu de football magnétique. Les joueurs placent leurs mains sous la piste de jeu pour déplacer les footballeurs; ils les déplacent rapidement pour caler la balle et la propulser dans le camp adverse.



2 à 4j



71 x 46 cm



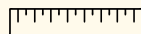
## WEYKICK FOOTBALL PICCOLO ANIMALI WEYKICK FOOTBALL PICCOLO

**BL06806**  
**BL10562**

Le Weykick foot est un jeu de football magnétique. Les joueurs placent leurs mains sous la piste de jeu pour déplacer les footballeurs; ils les déplacent rapidement pour caler la balle et la propulser dans le camp adverse.



2j



50 x 31 cm



# DÈS 8 ANS



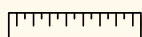
## BILLARD FINLANDAIS

BL09935

Le Billard finlandais est un jeu de table en bois qui s'inspire du célèbre jeu traditionnel des quilles finlandaises. Les joueurs lancent un disque à l'aide d'un lanceur à élastique et marquent des points en fonction des quilles renversées. Le premier joueur qui atteint un score de 70 points gagne la partie.



1j

 117 x 49 cm



## BILLARD HOLLANDAIS BILLARD HOLLANDAIS

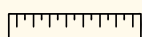
BL07861

BL09831

Chaque joueur dispose de 30 palets en bois qu'il doit faire glisser vers les 4 casiers du haut en les poussant ou à la pichenette. Mais il ne faut pas viser n'importe comment !



1j

 110 x 35 x 6 cm



## COURSE DE PALETS

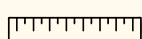
BL11970

Le but de ce jeu est d'être le plus rapide à emmener son palet au bout de la piste. Chaque joueur place son palet derrière la ligne de départ. Au top départ, ils devront propulser leurs billes via la rampe de lancement afin que ces dernières percutent leur palet et le fassent avancer.



2j



 122 x 77 x 10 cm

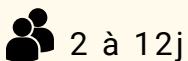


## DÉTANQUE

BL10406

Plus rien ne tourne rond !

La détanque, c'est un mélange de pétanque, de dés et de boules carrées. Les deux équipes vont tenter de lancer leurs Caboules le plus près possible du Cochodé pour marquer des points. Chaque Caboule comporte une face super pouvoir qui permet de faire tout ce qui est interdit à la pétanque et ajoutera une bonne dose de fun et de stratégie à vos parties !



2 à 12j



Jouer uniquement sur sol meuble (herbe, sable, ...)

# DÈS 8 ANS



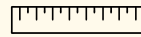
## ÉCHASSES

BL03249

Paire de grandes échasses en bois pour l'extérieur.



1j

 160 cm



## JEU DE LA GRENOUILLE

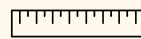
BL09836

Le jeu de grenouille est connu aussi sous le nom de "Jeu du tonneau". La Grenouille Tonneau est un jeu d'adresse avec des palets qui enchainera aussi bien les petits que les grands. Ce jeu en bois est idéal pour toutes les animations. La grenouille est en fonte.



1j



 51 x 51 x 23 cm



## KLASK

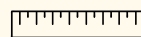
BL09690

Klask : onomatopée provoquée par la chute d'un pion dans le but. Met en général le possesseur dudit pion en rage, surtout en voyant son adversaire se moquer de lui ouvertement !

Les joueurs contrôlent leur pion par un astucieux système d'aimant placé sous le plateau. L'objectif du jeu est de pousser la bille sur le plateau et de l'envoyer dans le goal de votre adversaire.



2j

 47 x 35 x 15 cm



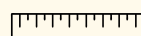
## LABYRINTHE 3 EN 1

BL11965

Voici un jeu d'animation qui vous permettra de proposer trois types de jeux différents. Travailler la cohésion d'équipe grâce au labyrinthe coopératif, stimuler la stratégie des joueurs grâce à la roue de César, aussi appelée Rota, ou mettre en compétition deux équipes avec le tir sur cible...



2 à 4j

 51 x 51 cm



# DÈS 8 ANS



## LA MEULE

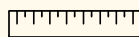
BL11974

Dosez votre force !

Les joueurs donnent de la vitesse à la roue en la faisant tourner sur la zone de départ pour la faire rouler le plus loin possible sans dépasser la zone 100. Nombre de lancers à définir au commencement de la partie.



1j



197 x 43 x 15 cm



## MÖLKKY MÖLKKY

BL07463

BL11869

L'objectif du Mölkky est de marquer exactement cinquante points en renversant des quilles numérotées de 1 à 12. Le Mölkky peut se pratiquer sans distinction d'âge ou de condition physique. La comptabilisation des points se fait soit sur la valeur de la quille si une seule quille est touchée, soit sur le nombre de quilles tombées s'il y en a plusieurs.



2j+



Jouer uniquement sur sol meuble (herbe, sable, ...)



## LES PAPATTES

BL11022

Les Papattes est un jeu de palets en bois qui invite deux à quatre joueurs à jouer en extérieur, dans un jardin, un parc ou sur la plage. Chaque joueur choisit un animal qu'il devra mener à la rivière, représentée par un fil tendu à sept mètres de la zone de lancer. Chacun à leur tour, les joueurs lancent une papatte (palet) le plus proche possible de la rivière en prenant garde à ne pas dépasser la rivière car les crocodiles rodent juste derrière !



Jouer uniquement sur sol meuble (herbe, sable, ...)



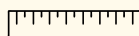
## PASSE-TRAPPE GÉANT

BL10563

L'objectif est de propulser le plus vite possible à l'aide des élastiques le maximum de palets à travers la trappe dans le camp adverse. Mais attention, votre adversaire joue en même temps et fait la même chose que vous !



2j



98 x 53 cm



# DÈS 8 ANS



## PÉDAL-GO

BL08770

Le Pédal-Go se compose de deux axes en métal et de quatre roues en plastique. Cette façon ludique de se déplacer devrait ravir les plus jeunes, qui n'hésiteront pas à en faire l'expérience.



1j



## PITCHCAR

### PITCHCAR (AVEC EXTENSION SAUT)

BL08628

BL11233

Pitchcar est à la fois un jeu d'adresse et un jeu de course de voitures. Choisissez une des 8 voitures, construisez votre circuit et utilisez la technique de la pichenette pour propulser votre bolide, prenez les meilleures trajectoires, soyez malin et vous deviendrez un véritable champion. Jeu convivial et familial.



2 à 8j



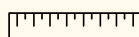
## PLANCHE À REBOND

BL11972

Le gagnant est le premier qui parvient à vider son camp de tous les palets. Jeu très apprécié dans les animations et très amusant.



2j



122 x 41 cm



## SOURISQUICK

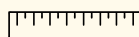
1420BL0015006X

Jeu d'adresse et de rapidité pour toute la famille.

Poser la bille au centre de la souris. En tirant sur les deux extrémités de la ficelle, faire monter la bille le plus rapidement possible.



2j



98 x 53 cm

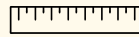
# DÈS 8 ANS



## TABLE À GLISSER

**BL11964**

Défendre son camp et marquer des points en envoyant le palet dans le camp adverse. La ligne du milieu ne peut être franchie par la poignée des joueurs. Tous les coups directs et indirects sont permis. Jeu physique, que le meilleur gagne !



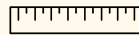
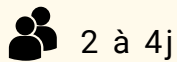
122 x 51 cm



## TEAMCHALLENGE

**BL11687**

Défi d'équipe : essayez ensemble de mettre les boules dans les bons trous.



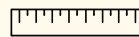
122 x 51 cm



## TIR SUR CIBLE À ÉLASTIQUE

**BL11973**

Visez le centre de la cible pour marquer le plus de points possible.



122 x 41 cm



## TOUR DE PISE

**BL09793**

Lancez à tour de rôle un palet pour renverser le haut de la Tour de Pise, mais gare à ce qu'elle ne s'effondre pas...



# DÈS 8 ANS

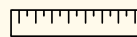


## WEYKICK BARIK

BL08380

À l'aide des baguettes, soyez la première équipe à lancer tous les tonneaux dans le camp adverse. Un jeu drôle et tonique.

 2 à 4j

 71 x 46 cm

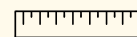


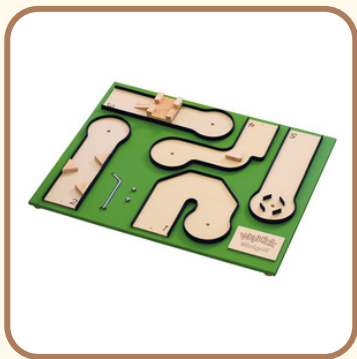
## WEYKICK FOOTBALL ARENA

BL08442

Le Weykick foot est un jeu de football magnétique. Les joueurs placent leurs mains sous la piste de jeu pour déplacer les footballeurs; ils les déplacent rapidement pour caler la balle et la propulser dans le camp adverse.

 2 à 6j

 82 x 88 cm

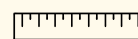


## WEYKICK MINIGOLF

BL09220

Avec les mêmes règles de jeu que sur un grand terrain, utilisez le club fourni pour rentrer votre bille dans le trou en moins de coup possible.

 1 à 5j

 52 x 65 cm



# DÈS 10 ANS



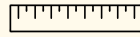
## BILLARD NICOLAS

BL11371

Dans ce jeu, il faut souffler une bille en liège dans les buts des autres joueurs et encaisser le moins de but possible à l'aide d'une poire à air dirigeable. Ambiance assurée !



3 à 6j



93 x 5 cm



## BONK : LA RAMPE FRÉNÉTIQUE

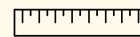
BL10464

Bonk : Un jeu d'adresse rapide, frénétique et ultra fun pour quatre joueurs.

{Bonk} : onomatopée créée par le bruit de votre front qui tape contre la table quand vous vous prenez un but.



4j



59 x 41 x 10 cm



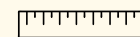
## CARROM

BL09739

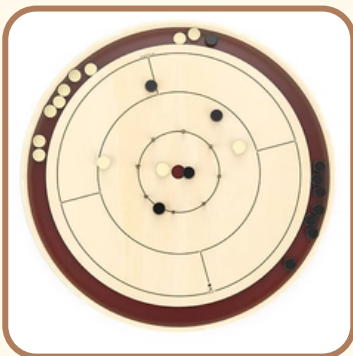
Le carrom, également appelé billard indien, est un jeu de table très pratiqué en Asie, et tout particulièrement en Inde et au Sri Lanka, se jouant avec des pions que l'on fait glisser sur un tablier en bois. Le but du jeu est de placer tous les pions d'une couleur dans les trous situés aux quatre coins du tablier.



2 à 4j



67 x 67 x 5 cm



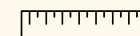
## CROKINOLE

BL07859

Crokinole est un excellent jeu d'adresse qui s'apparente au Carrom. Les joueurs, ou les équipes constituées, s'affrontent en lançant à tour de rôle un de leurs palets. Le but est d'arriver à placer vos palets dans le trou central, ou de les positionner le plus près du centre afin de marquer le plus de points.



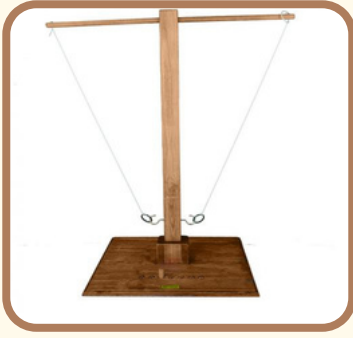
2 à 4j



78 x 4 cm



# DÈS 10 ANS



## DOUBLE CROCHETS

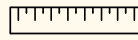
**BL11967**

Deux joueurs s'affrontent autour d'une bataille d'accrochage d'anneau. À chaque fois que le joueur accroche son anneau, il décale le marqueur de points vers l'adversaire.

Le premier joueur qui reçoit le marqueur à son premier trou perd la partie.



2j



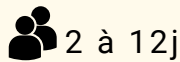
50 x 50 x 74 cm



## KUBB

**BL07750**

Le KUBB est un jeu de précision, d'adresse et de stratégie qui oppose 2 équipes. Votre objectif est de renverser, à l'aide des bâtons, les Kubbs adverses, puis de tenter de renverser le roi pour gagner la partie. Ce jeu, originaire de Scandinavie et cousin des quilles finlandaises requiert précision, concentration mais aussi esprit d'équipe et esprit stratège. Ce jeu est idéal pour exercer ses méninges en plein air !



2 à 12j



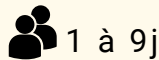
Jouer uniquement sur sol meuble (herbe, sable, ...)



## POCK !

**1420BL00152879**

Pock, c'est un jeu d'extérieur intense et palpitant, qui demande de la précision, de l'audace... et un peu de chance ! A savourer entre amis et en famille, dans son jardin (ou dans le jardin de quelqu'un !)



1 à 9j



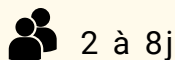
Jouer uniquement sur sol meuble (herbe, sable, ...)



## SACS À SAUTER EN JUTE

**BL11339**

Saute jusqu'à la ligne d'arrivée avec ces sacs en toile de jute solides pour adulte.



2 à 8j

# DÈS 10 ANS



## SMAK

**BL10697**

Lancez les bâtons et faites tomber les tours pour marquer des points. Annulez les lancers réussis de vos adversaires en renversant le drapeau. Dans SMAK il vous faudra faire preuve de beaucoup d'adresse mais également d'une bonne dose de tactique pour remporter la partie.

 2 à 6j

 Jouer uniquement sur sol meuble (herbe, sable, ...)

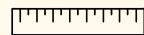


## WEYKICK ON ICE ARENA

**BL10564**

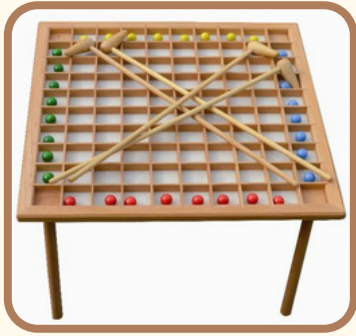
Chaque joueur place ses mains sous le plateau et grâce aux poignées magnétiques déplace ses personnages qui, eux aussi, ont une base magnétique. Une barre placée transversalement sous le plateau empêchera tout conflit en évitant aux joueurs d'aller dans la zone adverse. Les personnages sont munis d'une crosse. Le but est d'envoyer le palet dans le goal de l'adversaire.

 2 à 6j

 82 x 88 cm



# DÈS 12 ANS



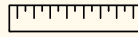
## LE BILLARD DES PIRATES

**BL11372**

Le damier du billard des pirates est divisé en de nombreuses cases. Le fond est constitué par une toile de lin tendue. On tape les boules par dessous, avec les maillets, pour les amener le plus vite possible au but ou même capturer les boules adverses.



2 à 4j



56 x 56 x 5 cm



# JEUX SURDIMENSIONNÉS



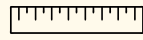
## AVALAM GÉANT

**BL09830**

Un jeu d'empilement et de mouvement dont le but est de constituer un maximum de tours de 1 à 5 éléments dont le pion supérieur vous appartient.



2j



60 x 40 cm



8+



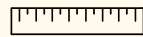
## CANDY XXL

**BL10077**

Jeu d'observation et de rapidité de 2 à 8 joueurs à partir de 4 ans. Les 3 dés sont jetés. Seul un bonbon sur le tapis est exactement composé des 3 couleurs sorties. Il faut faire vite et avoir l'œil exercé. Rapide et malin : un vrai jeu d'enfant !



2 à 8j



70 cm



8+



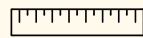
## CODENAMES XXL

**BL10509**

Codenames est un jeu d'association d'idées dans lequel vous incarnez soit un maître-espion, soit un agent en mission. Écoutez bien les indices donnés par les deux Maîtres-Espions et prenez garde à ne pas contacter un informateur ennemi, ou pire... le redoutable assassin !



2 à 8j



24 x 32 x 7 cm



12+



## DOBBLE GÉANT

**1420BL00153328**

Cette version géante est particulièrement adaptée pour le plein air, les grandes cours ou les activités intergénérationnelles, car elle combine observation et mouvement physique pour une dimension ludique renforcée. Dimensions de cartes : env. 45cm



2 à 12j



6+

# JEUX SURDIMENSIONNÉS



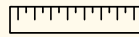
## KATAMINO GÉANT

BL11783

Katamino fait appel aux dons naturels de réflexion et d'adresse de chacun. Adapté à tout âge, il permet aux enfants d'acquérir les premières notions de géométrie dans l'espace, et développe logique et sens de l'observation. Ses multiples possibilités en font un jeu de patience attrayant et passionnant.



1 à 2j



78 x 38 x 10 cm



8+



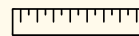
## KINGDOMINO GÉANT

BL10095

Kingdomino est un jeu de dominos fluide et stratégique qui se prend en main en quelques minutes. Chaque joueur, petit ou grand, prendra plaisir à constituer son royaume au fur et à mesure de la partie en connectant les différents paysages du jeu.



2 à 4j



33 x 33 x 8 cm



8+



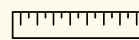
## LUDO JUMBO

BL09221

Le jeu des petits chevaux (ou Ludo) est un jeu de société qui consiste à déplacer plusieurs pions par joueur et à les emmener sur la partie réservée à leur couleur. Le premier joueur qui arrive sur la dernière case remporte la partie.



2 à 6j



50 x 50 x 3 cm



6+



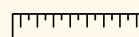
## MIKADO GÉANT

BL05800

Le mikado est un jeu d'adresse. Il est composé de baguettes qu'on laisse tomber de façon à ce qu'elles s'enchevêtrent, avant de les retirer, une à une, sans faire bouger les autres.



1+



50 cm



5+

# JEUX SURDIMENSIONNÉS



## PENGOLLOO GÉANT

BL09606

Soulevez les pingouins et essayez de tomber sur la bonne couleur de pion pour le garder sur votre iceberg, sinon, mémorisez bien sa couleur et retentez au prochain tour !

 2 à 4j

 4+

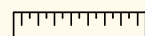


## POMÉLA XXL

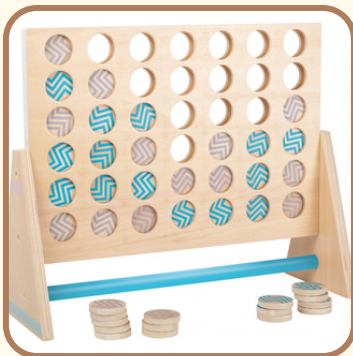
BL07323

Kim et Andy aiment beaucoup la confiture de pommes mais il faut d'abord cueillir les pommes et cela est plus difficile qu'on ne croit.

 1 à 2j

 70 x 52 cm

 5+

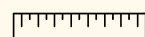


## PUISSANCE QUATRE

BL10894

Dans Puissance 4, vous devez essayer avec logique et concentration de mettre quatre pièces de la même couleur dans une rangée. Ces grands pions promettent une bonne sensation au toucher et on s'aperçoit tout de suite de l'avancement du jeu.

 2j

 46 x 38 x 17 cm

 3+

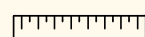


## QUORIDOR GÉANT

BL09044

Les joies du labyrinthe... Votre but : atteindre le premier la ligne opposée à votre ligne de départ. Votre problème : l'adversaire pose des barrières pour vous ralentir ! Rassurez-vous : il doit vous laisser au moins un passage libre. Mais qui aura le chemin le plus court ?

 2 à 4j

 78 x 78 x 6 cm

 8+ 

# JEUX SURDIMENSIONNÉS



## VERGER MAXI

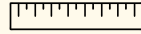
**BL03061**

Les enfants pourront-ils récolter les fruits mûrs avant que le malicieux corbeau n'arrive au verger ?

Le célèbre jeu du Verger en version géante pour jouer au sol ou sur une grande table.



2 à 4j



70 x 70 cm



4+

# INDEX

|                               |              |
|-------------------------------|--------------|
| ARBRE À BILLES                | 6 ANS        |
| AVALAM GÉANT                  | JEUX SURDIM. |
| BALANCE BUDDIES               | 4 ANS        |
| BALANCELLE D'ÉQUILIBRE        | 6 ANS        |
| BIBOCK                        | 6 ANS        |
| BILLARD DES PIRATES           | 12 ANS       |
| BILLARD FINLANDAIS            | 8 ANS        |
| BILLARD HOLLANDAIS            | 8 ANS        |
| BILLARD JAPONAIS              | 6 ANS        |
| BILLARD NICOLAS               | 10 ANS       |
| BIRD RACE                     | 4 ANS        |
| BLINDBOARD                    | 6 ANS        |
| BONK                          | 10 ANS       |
| BOWLING & CURLING (SUR TABLE) | 6 ANS        |
| BOWLING ANIMAUX               | 3 ANS        |
| BOWLING MAYA                  | 3 ANS        |
| BOX CASINO                    | 8 ANS        |
| BOX JONGLAGE                  | 5 ANS        |
| CANDY XXL                     | JEUX SURDIM. |
| CARROM                        | 10 ANS       |
| CODENAMES XXL                 | JEUX SURDIM. |
| CORDES STOCS                  | 6 ANS        |
| COURSE DE PALETS              | 8 ANS        |
| CRAYON COOPÉRATIF / MAMMOUTH  | 6 ANS        |
| CROKINOLE                     | 10 ANS       |
| DÉTANQUE                      | 8 ANS        |
| DOBBLE GÉANT                  | JEUX SURDIM. |
| DOUBLE CHAMBOULE-TOUT         | 4 ANS        |
| DOUBLE-CROCHETS               | 10 ANS       |
| ÉCHASSES (160 CM)             | 8 ANS        |
| ECHASSES COUPELLES            | 4 ANS        |
| FINGER CHAMPIONS              | 4 ANS        |
| FLÉCHETTES MAGNETIQUES        | 5 ANS        |
| GOLFY                         | 6 ANS        |
| JEU DE LA GRENOUILLE          | 8 ANS        |
| JUNGLE JUMP                   | 4 ANS        |
| JUNGLE UP                     | 4 ANS        |
| KATAMINO GÉANT                | JEUX SURDIM. |
| KINGDOMINO GÉANT              | JEUX SURDIM. |
| KLASK                         | 8 ANS        |

# INDEX

|                                                        |                     |
|--------------------------------------------------------|---------------------|
| <b>KUBB</b>                                            | <b>10 ANS</b>       |
| <b>LA MEULE</b>                                        | <b>8 ANS</b>        |
| <b>LABYRINTHE 3 EN 1</b>                               | <b>8 ANS</b>        |
| <b>LANCE TON DISQUE</b>                                | <b>6 ANS</b>        |
| <b>LE VERGER MAXI</b>                                  | <b>JEUX SURDIM.</b> |
| <b>LES PAPATTES</b>                                    | <b>8 ANS</b>        |
| <b>LUDO JUMBO</b>                                      | <b>JEUX SURDIM.</b> |
| <b>MIKADO GÉANT</b>                                    | <b>JEUX SURDIM.</b> |
| <b>MINI BABYFOOT CHAMPIONS</b>                         | <b>5 ANS</b>        |
| <b>MINI BOWLING</b>                                    | <b>6 ANS</b>        |
| <b>MÖLKKY</b>                                          | <b>8 ANS</b>        |
| <b>PALET CLAPET</b>                                    | <b>6 ANS</b>        |
| <b>PALLINA</b>                                         | <b>4 ANS</b>        |
| <b>PARACHUTE 3 / 6 MÈTRES</b>                          | <b>5 ANS</b>        |
| <b>PARCOURS AIMANTÉ 2 JOUEURS</b>                      | <b>4 ANS</b>        |
| <b>PASSE-BOULE</b>                                     | <b>6 ANS</b>        |
| <b>PASSE-TRAPPE : FOUS DU PALET</b>                    | <b>4 ANS</b>        |
| <b>PASSE-TRAPPE GÉANT</b>                              | <b>8 ANS</b>        |
| <b>PASSE-TRAPPE MEDIUM</b>                             | <b>6 ANS</b>        |
| <b>PÊCHES AUX CANARDS / CANARDS-LICORNES / TORTUES</b> | <b>4 ANS</b>        |
| <b>PÉDAL-GO</b>                                        | <b>8 ANS</b>        |
| <b>PENGOLOO GÉANT</b>                                  | <b>JEUX SURDIM.</b> |
| <b>PÉTANQUE</b>                                        | <b>4 ANS</b>        |
| <b>PÉTANQUE MOLLE</b>                                  | <b>5 ANS</b>        |
| <b>PETITES ÉCHASSES (12 CM)</b>                        | <b>4 ANS</b>        |
| <b>PINBALL GAME</b>                                    | <b>6 ANS</b>        |
| <b>PITCHCAR</b>                                        | <b>8 ANS</b>        |
| <b>PLANCHE À REBOND</b>                                | <b>8 ANS</b>        |
| <b>PLANCHE À REBOND 4 JOUEURS</b>                      | <b>6 ANS</b>        |
| <b>POCK</b>                                            | <b>10 ANS</b>       |
| <b>POMÉLA XXL</b>                                      | <b>JEUX SURDIM.</b> |
| <b>PARACHUTES 2 JOUEURS</b>                            | <b>5 ANS</b>        |
| <b>PUISSANCE 4</b>                                     | <b>JEUX SURDIM.</b> |
| <b>QUORIDOR GÉANT</b>                                  | <b>JEUX SURDIM.</b> |
| <b>ROLL UP DE TABLE / GÉANT</b>                        | <b>6 ANS</b>        |
| <b>SABOTS ÉCHASSES</b>                                 | <b>5 ANS</b>        |
| <b>SACS À SAUTER (TOILE DE JUTE)</b>                   | <b>10 ANS</b>       |
| <b>SACS À SAUTER 60 / 75 CM</b>                        | <b>6 ANS</b>        |
| <b>SET DE BOWLING</b>                                  | <b>5 ANS</b>        |

# INDEX

|                                          |               |
|------------------------------------------|---------------|
| <b>SET DE CROQUET</b>                    | <b>6 ANS</b>  |
| <b>SKINNY LEGS TOSS</b>                  | <b>6 ANS</b>  |
| <b>SKIS DE JARDIN</b>                    | <b>6 ANS</b>  |
| <b>SMAX</b>                              | <b>10 ANS</b> |
| <b>SOURISQUICK</b>                       | <b>8 ANS</b>  |
| <b>STABIL BALL</b>                       | <b>6 ANS</b>  |
| <b>STAND DE LANCER ANIMAUX D'AFRIQUE</b> | <b>3 ANS</b>  |
| <b>TABLE À GLISSER</b>                   | <b>8 ANS</b>  |
| <b>TEAMCHALLENGE</b>                     | <b>8 ANS</b>  |
| <b>TIR SUR CIBLE À ÉLASTIQUE</b>         | <b>8 ANS</b>  |
| <b>TOUR DE FRÖBEL</b>                    | <b>6 ANS</b>  |
| <b>TOUR DE PISE</b>                      | <b>8 ANS</b>  |
| <b>TRIANGLE ANNEAUX QUILLES</b>          | <b>6 ANS</b>  |
| <b>WEYKICK BARIK</b>                     | <b>8 ANS</b>  |
| <b>WEYKICK FOOTBALL ARENA</b>            | <b>8 ANS</b>  |
| <b>WEYKICK FOOTBALL PICCOLO</b>          | <b>6 ANS</b>  |
| <b>WEYKICK FOOTBALL STADION</b>          | <b>6 ANS</b>  |
| <b>WEYKICK KLIP-KLAP</b>                 | <b>6 ANS</b>  |
| <b>WEYKICK MINIGOLF</b>                  | <b>8 ANS</b>  |
| <b>WEYKICK ON ICE ARENA</b>              | <b>10 ANS</b> |

# BLA

Braine-l'Alleud  
*ma commune à vivre*



LUOTHÈQUE COMMUNALE

RUE DES MÉSANGES BLEUES 55, 1420 BRAINE-L'ALLEUD

LUOTHEQUE@BRAINE-LALLEUD.BE - 02.854.05.50

[WWW.BIBLIOTHEQUE.BRAINE-LALLEUD.BE](http://WWW.BIBLIOTHEQUE.BRAINE-LALLEUD.BE)

OUVERT LE MARDI DE 12H À 19H

DU MERCREDI AU VENDREDI DE 12H À 18H

LE SAMEDI DE 9H À 16H